



รายงานผลการเปิดโอกาสให้
บุคคลภายนอกได้มีส่วนร่วม
ในการดำเนินงานตามภารกิจ
ของกรมวิทยาศาสตร์บริการ
ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2568



รายงานผลการเปิดโอกาสให้เกิดการมีส่วนร่วม ของกรมวิทยาศาสตร์บริการ พ.ศ. 2568

กิจกรรมที่ 1 : การหารือความร่วมมือการพัฒนาระบบโครงสร้างพื้นฐานทางคุณภาพของประเทศ (NQI) ระหว่างกรมวิทยาศาสตร์บริการ (วศ.) กับสำนักงานมาตรฐานผลิตภัณฑ์อุตสาหกรรม (สมอ.) ของ สถาบันพัฒนาเครือข่ายวิทยาศาสตร์บริการ (สพค.)



(1.1) ประเด็นการมีส่วนร่วม

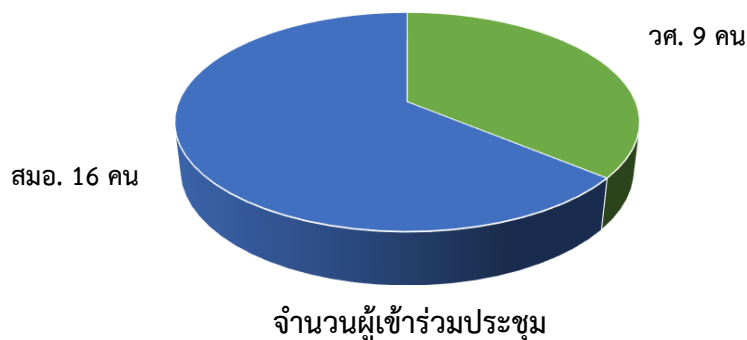
เมื่อวันที่ 22 มกราคม 2568 นายแพทย์รุ่งเรือง กิจผาติ อธิบดีกรมวิทยาศาสตร์บริการ นำคณะผู้บริหาร และเจ้าหน้าที่กรมวิทยาศาสตร์บริการ (วศ.) กระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม (อว.) เข้าร่วมประชุมหารือหรือความร่วมมือกับนายวันชัย พนมชัย เลขาธิการ สมอ. และคณะผู้บริหารเจ้าหน้าที่สำนักงานมาตรฐานผลิตภัณฑ์อุตสาหกรรม (สมอ.) เพื่อร่วมกันพัฒนาระบบโครงสร้างพื้นฐานทางคุณภาพของประเทศ (NQI) และยกระดับประเทศไทยให้มีความสามารถในการตรวจวิเคราะห์ทางวิทยาศาสตร์ การประชุมดังกล่าวจัดขึ้น ณ ห้องประชุม 230 ชั้น 2 สำนักงานมาตรฐานผลิตภัณฑ์อุตสาหกรรม โดยมีประเด็นการหารือหรือครอบคลุมความร่วมมือการให้การยอมรับร่วมในความสามารถของห้องปฏิบัติการที่ได้รับการรับรอง DSS Recognized Lab จาก วศ. เพื่อเป็นหน่วยตรวจสอบผลิตภัณฑ์ อุตสาหกรรม ให้กับ สมอ. ซึ่งเป็นการสร้างเครือข่ายหน่วยตรวจสอบของ วศ. โดยมุ่งเน้นการพัฒนามาตรฐานห้องปฏิบัติการของมหาวิทยาลัยทั่วประเทศ ให้เข้าสู่มาตรฐานสากล ISO/IEC 17025 ต่อไป

ทั้งนี้ มาตรฐานการยอมรับความสามารถห้องปฏิบัติการทดสอบของ วศ. (DSS Recognized Lab) ประกาศ ณ วันที่ 5 พฤศจิกายน 2567 มีวัตถุประสงค์ เพื่อส่งเสริมให้ห้องปฏิบัติการที่ทำหน้าที่ในการทดสอบ และหาค่าประกอบของวัตถุดิบและผลิตภัณฑ์ สำหรับการพัฒนาและควบคุมคุณภาพให้เป็นไปตามมาตรฐาน ในความรับผิดชอบของ วศ. และเพื่อประกอบการพิจารณาให้การรับรองและถ่ายโอนงานบริการให้กับ ห้องปฏิบัติการเครือข่ายที่มีความสามารถ รองรับการให้บริการทดสอบในภูมิภาคและตอบสนองความต้องการ ได้อย่างมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น โดยกำหนดให้หน่วยงานที่ประสงค์จะขอรับการรับรอง ต้องแสดงความสามารถด้านการทดสอบ และผ่านการประเมินโดย วศ. ตามข้อกำหนดการรับรอง 16 ข้อ

นอกจากนี้ยังมีการหารือเพื่อสร้างความร่วมมือในการพัฒนามาตรฐานการทดสอบ และความร่วมมือทางวิชาการ ระหว่างศูนย์ทดสอบยานยนต์และยางล้อแห่งชาติ (ATTRIC) กับสนามทดสอบยานยนต์อัตโนมัติ (T-CAVs) ของสถาบันนวัตกรรมหุ่นยนต์และยานยนต์อัตโนมัติ (สนอ.) เพื่อรองรับการทดสอบเทคโนโลยี ยานยนต์สมัยใหม่และระบบอัตโนมัติ เช่น ยานยนต์ไฟฟ้า (EV) และยานยนต์ขับเคลื่อนอัตโนมัติ (CAV) อันจะนำไปสู่การพัฒนามาตรฐานและเสริมสร้างศักยภาพผลิตภัณฑ์อุตสาหกรรมยานยนต์ (ระบบขับเคลื่อนอัตโนมัติ) ของประเทศได้ ซึ่งจะช่วยยกระดับมาตรฐานการทดสอบระบบและเทคโนโลยีในอุตสาหกรรมยานยนต์ ของประเทศไปสู่ระบบสากลได้ในอนาคต

(1.2) สรุปข้อมูลของผู้มีส่วนร่วม

คณะผู้บริหารและเจ้าหน้าที่ของ วศ. และ สมอ. เข้าร่วมประชุมหารือหรือความร่วมมือการพัฒนาระบบ โครงสร้างพื้นฐานทางคุณภาพของประเทศ (NQI) เมื่อวันที่ 22 มกราคม 2568 ณ ห้องประชุม 230 ชั้น 2 สมอ.รวมจำนวน 25 คน ประกอบด้วย ผู้บริหารและเจ้าหน้าที่ของ วศ. จำนวน 9 คน และผู้บริหารและ เจ้าหน้าที่ของ สมอ. จำนวน 16 คน



(1.3) ผลจากการมีส่วนร่วม

จากการประชุมหารือร่วมกันระหว่าง วศ. และ สมอ. ในที่ประชุมฯ มีความเห็นร่วมกันในการพัฒนาความร่วมมือระหว่าง 2 หน่วยงาน โดยเห็นชอบประเด็นความร่วมมือ ดังนี้

1.3.1 การแต่งตั้งให้ห้องปฏิบัติการที่ได้รับการรับรองความสามารถตามประกาศ วศ. เรื่อง มาตรฐานการยอมรับความสามารถห้องปฏิบัติการทดสอบของ วศ. (DSS Recognized Lab) เป็นหน่วยตรวจสอบผลิตภัณฑ์อุตสาหกรรมของ สมอ. ตามมาตรา 5

1.3.2 การยอมรับให้ วศ. เป็นหน่วยตรวจสอบผลิตภัณฑ์ประเภทระบบขนส่งอัจฉริยะ (Intelligent Transport System) และความร่วมมือในการพัฒนามาตรฐานผลิตภัณฑ์ในบริบทของประเทศไทย รวมถึงการบริหารการใช้ทรัพยากรร่วมกันในการทดสอบยานยนต์สมัยใหม่และระบบอัตโนมัติ (EV, CAV) ระหว่างศูนย์ทดสอบยานยนต์และยางล้อแห่งชาติ (ATTRIC) กับสนามทดสอบยานยนต์อัตโนมัติ (T-CAVs) ของ สมอ.

ทั้งนี้ วศ. จะนำข้อมูลจากการประชุมความร่วมมือฯ เบื้องต้นนี้มาจัดทำร่างบันทึกข้อตกลงความเข้าใจ (MOU) ระหว่าง วศ. กับ สมอ. ต่อไป

(1.4) การนำผลจากการมีส่วนร่วมไปปรับปรุงพัฒนาการดำเนินงานของหน่วยงาน

จากการเปิดโอกาสให้บุคคลภายนอกมีส่วนร่วมในการดำเนินงาน ผ่านการประชุมหารือความร่วมมือระหว่าง วศ. และ สมอ. เพื่อพัฒนาระบบโครงสร้างพื้นฐานทางคุณภาพของประเทศ (NQI) และยกระดับประเทศไทยให้มีความสามารถในการตรวจวิเคราะห์ทางวิทยาศาสตร์นั้น วศ. ได้นำผลจากการมีส่วนร่วมดังกล่าว ไปปรับปรุงพัฒนากลไกและขยายเครือข่ายความร่วมมือ เกิดการสร้างเครือข่ายหน่วยตรวจสอบผลิตภัณฑ์ของประเทศไทย และส่งเสริมให้ห้องปฏิบัติการของสถาบันอุดมศึกษาเข้าสู่ระบบคุณภาพและมาตรฐาน ISO/IEC 17025 มากยิ่งขึ้น รวมถึงเกิดการพัฒนาและยกระดับมาตรฐานการทดสอบระบบและเทคโนโลยีในอุตสาหกรรมยานยนต์ของประเทศไปสู่ระบบสากลได้ในอนาคต

กิจกรรมที่ 2 : กิจกรรมภายในงาน อว. For Kids ต้อนรับวันเด็กแห่งชาติ ประจำปี 2568
ของ สำนักงานเลขาธิการกรม (สสท.)



(2.1) ประเด็นในการมีส่วนร่วม

การร่วมจัดนิทรรศการและกิจกรรมของ วศ. ภายในงาน อว. For Kids ต้อนรับวันเด็กแห่งชาติ ประจำปี 2568 ร่วมกับสำนักงานปลัดกระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม (สป.อว.) ระหว่างวันที่ 10 - 11 มกราคม 2568 ณ บริเวณถนนหน้าอาคารพระจอมเกล้า สป.อว. ถนนโยธี กทม. โดยกลุ่มเป้าหมายในการจัดงาน คือ เด็ก เยาวชน ผู้ปกครอง ครู/อาจารย์ กลุ่มครอบครัว และบุคลากรทั่วไป ทุกเพศทุกวัย เพื่อส่งเสริมและเปิดโอกาสให้เยาวชนได้รับประสบการณ์การเรียนรู้วิทยาศาสตร์ผ่านนิทรรศการ และกิจกรรมที่หลากหลาย โดยการจัดนิทรรศการและกิจกรรมในหัวข้อ DSS Play & Clay ประกอบด้วย การจัดกิจกรรมย่อย ดังนี้

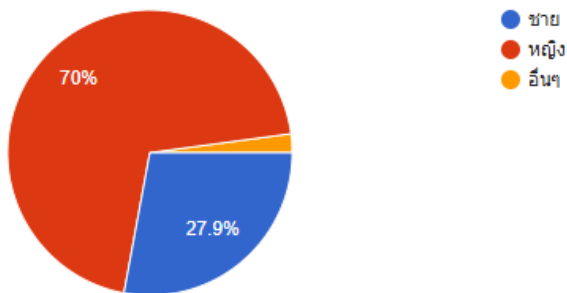
2.1.1 กิจกรรม Workshop ทำพวงกุญแจจาก Polymer Clay ส่งเสริมจินตนาการเด็ก ๆ และเยาวชนในการออกแบบและสร้างสรรค์ผลงานพวงกุญแจด้วยตนเอง

2.1.2 เกมรถชิง พิชิตภารกิจกรมวิทย์ฯ บริการ เกมปล่อยรถไหลลานเก็บวัตถุดิบการทำ Polymer Clay สอดแทรกองค์ความรู้วิทยาศาสตร์เกี่ยวกับองค์ประกอบในการทำ Polymer Clay ผ่านการเล่นอย่างสนุกสนานและสร้างสรรค์ เพื่อให้ผู้เข้าร่วมกิจกรรมได้เรียนรู้วิทยาศาสตร์อย่างสนุกสนาน

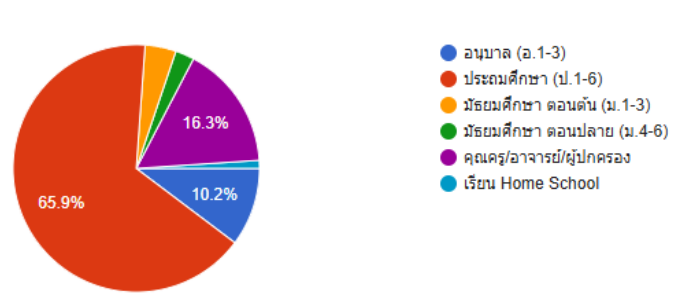
(2.2) สรุปข้อมูลของผู้มีส่วนร่วม

มีผู้เข้าร่วมกิจกรรมของ วศ. ภายในงาน อว. For Kids ต้อนรับวันเด็กแห่งชาติ ประจำปี 2568 ระหว่างวันที่ 10 - 11 มกราคม 2568 ณ บริเวณถนนหน้าอาคารพระจอมเกล้า สป.อว. จำนวน 1,138 คน วศ. ได้มีการรวบรวมข้อมูลประเมินความพึงพอใจนิทรรศการและกิจกรรมฯ และมีผู้ตอบแบบประเมินทั้งหมด 566 คน คิดเป็นร้อยละ 49.74 จากจำนวนผู้เยี่ยมชมนิทรรศการและผู้ร่วมกิจกรรมฯ โดยมีรายละเอียดแบ่งตามเพศและระดับชั้นการศึกษา ดังนี้

2.2.1 เพศ



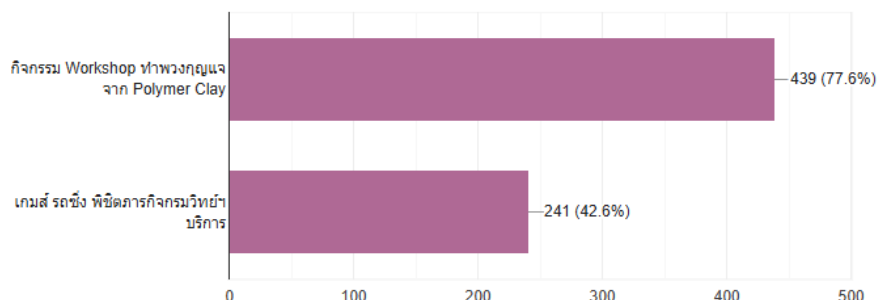
2.2.2 ระดับชั้นการศึกษา



(2.3) ผลจากการมีส่วนร่วม

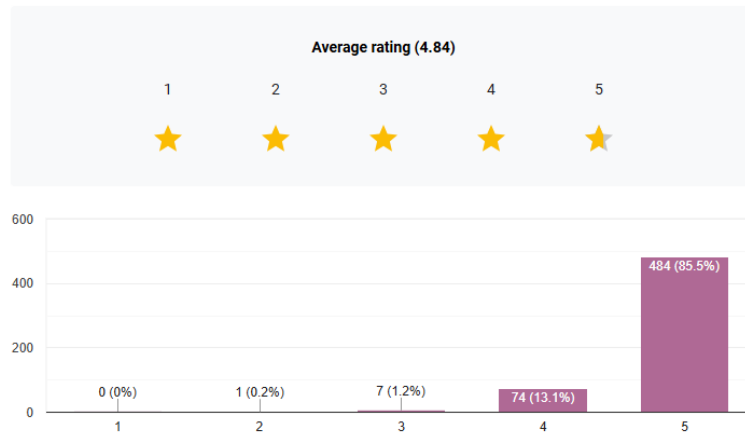
เด็ก เยาวชน ผู้ปกครอง ครู/อาจารย์ กลุ่มครอบครัว และบุคลากรทั่วไปที่เข้าร่วมกิจกรรมและเยี่ยมชมนิทรรศการของ วศ. ได้รับประสบการณ์การเรียนรู้วิทยาศาสตร์ผ่านนิทรรศการและกิจกรรมที่หลากหลาย โดยจากการประเมินความพึงพอใจนิทรรศการและกิจกรรมฯ ดังนี้

2.3.1 ความชื่นชอบกิจกรรม



จากผู้มีส่วนร่วม ส่วนใหญ่มีความชื่นชอบกิจกรรม Workshop จำนวน 439 คน คิดเป็นร้อยละ 77.6 และชื่นชอบกิจกรรมเกมรถซิ่ง จำนวน 241 คน ร้อยละ 42.6

2.3.2 ความพึงพอใจในภาพรวมของการจัดกิจกรรม



ความพึงพอใจในภาพรวมของนิทรรศการของ วศ. อยู่ในระดับดีมาก โดยเฉลี่ยอยู่ที่ 4.84 คะแนน จากคะแนนเต็ม 5 คะแนน

(2.4) การนำผลจากการมีส่วนร่วมไปปรับปรุงพัฒนาการดำเนินงาน

จากผลการประเมินและข้อมูลของผู้มีส่วนร่วมในกิจกรรมของ วศ. ภายในงาน อว. For Kids 2568 สามารถสรุปแนวทางการนำผลลัพธ์ไปใช้ในการปรับปรุงและพัฒนาการดำเนินงานในอนาคตได้ ดังนี้

2.4.1 การพัฒนาและขยายกิจกรรมที่ได้รับความนิยม

- กิจกรรม Workshop ได้รับความนิยมสูงสุด (77.6%) ควรเพิ่มจำนวนรอบกิจกรรม ขยายพื้นที่ และเพิ่มอุปกรณ์เพื่อรองรับผู้เข้าร่วมมากขึ้น

- กิจกรรมเกมรถซิ่ง (42.6%) มีผู้ชื่นชอบจำนวนมาก สามารถพัฒนาเกมให้มีความหลากหลาย หรือเพิ่มเติมระดับความท้าทายเพื่อดึงดูดความสนใจ

2.4.2 การพัฒนาเนื้อหา นิทรรศการให้ตอบโจทย์กลุ่มเป้าหมาย

- จากผลประเมินความพึงพอใจในระดับ ดีมาก (4.84/5 คะแนน) ควรรักษาคุณภาพของนิทรรศการ พร้อมเพิ่มเนื้อหาที่ทันสมัยและโต้ตอบได้มากขึ้น

- จัดทำ สื่อดิจิทัลหรือ AR (Augmented Reality) เพื่อเพิ่มความน่าสนใจและให้ผู้เข้าร่วมได้มีปฏิสัมพันธ์กับนิทรรศการ

- เก็บข้อมูลเชิงลึกเกี่ยวกับความคิดเห็นเพิ่มเติม เช่น ความคาดหวัง หรือข้อเสนอแนะ เพื่อนำมาพัฒนากิจกรรมให้ตรงจุด

กิจกรรมที่ 3 : กิจกรรม DSS Ceramic Handcraft ภายในงาน “ดนตรีในสวน : H.M. Song อว. บรรเลงเพลงของพ่อ” ของ สำนักงานเลขาธิการกรม (สกก.)



(3.1) ประเด็นในการมีส่วนร่วม

ตามที่ รมว. มีนโยบายให้สถาบันอุดมศึกษาในสังกัดนำพลังด้านดนตรีซึ่งเป็น Soft power ที่รัฐบาลให้ความสำคัญ ร่วมจัดการแสดงดนตรีเทิดพระเกียรติ พระบาทสมเด็จพระบรมชนกาธิเบศร มหาภูมิพลอดุลยเดชมหาราช บรมนาถบพิตร (รัชกาลที่ 9) เนื่องในวันคล้ายวันพระบรมราชสมภพ 5 ธันวาคม 2567 ภายใต้แนวคิด “ดนตรีในสวน : H.M. Song อว. บรรเลงเพลงของพ่อ” เพื่อน้อมรำลึกในพระมหากรุณาธิคุณ โดยจัดการแสดงดนตรีบรรเลงบทเพลงพระราชนิพนธ์ในรูปแบบต่าง ๆ พร้อมด้วยการจัดแสดงนิทรรศการเทิดพระเกียรติพระอัจฉริยภาพด้านการดนตรี ในฐานะที่ทรงเป็นพระบิดาแห่งเทคโนโลยีของไทยและพระบิดาแห่งนวัตกรรมไทย เพื่อเผยแพร่ผลงานการพัฒนาศักยภาพเทคโนโลยีและนวัตกรรมด้านศิลปะการดนตรีของสถาบันอุดมศึกษาทั่วประเทศให้นักเรียน นักศึกษา

และประชาชนทั่วไป ได้รับองค์ความรู้และสามารถสร้างแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์เทคโนโลยีด้านศิลปวิทยา ที่จะสามารถต่อยอดสู่การพัฒนาเศรษฐกิจ สังคม และนวัตกรรมเพื่อตอบโจทย์การสร้างขีดความสามารถในการแข่งขันของประเทศ ในระหว่างวันที่ 5 - 7 ธันวาคม 2567 ณ อุทยาน 100 ปี จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

กรมวิทยาศาสตร์บริการ จึงได้กิจกรรม DSS Ceramic Handcraft ร่วมจัดกิจกรรมในงาน “ดนตรีในสวน : H.M. Song อว. บรรเลงเพลงของพ่อ” เพื่อเผยแพร่ประชาสัมพันธ์และสร้างการรับรู้ของ วศ. สื่อสารไปสู่สาธารณะให้เข้าถึงและเข้าใจบทบาทของ วศ. และกิจกรรมสำคัญที่เกิดประโยชน์ต่อการพัฒนาคุณภาพชีวิตของประชาชนคนไทย ตลอดจนการรับบริการจาก วศ. ได้อย่างมีประสิทธิภาพ ผ่านกิจกรรมที่ผู้เข้าร่วมงานสามารถลงมือทำได้ด้วยตัวเอง ซึ่งช่วยให้เกิดความสนใจและความเข้าใจเกี่ยวกับคุณสมบัติของวัสดุมากขึ้น เห็นถึงศักยภาพของดินพอลิเมอร์สูตรพิเศษของ วศ. อีกทั้งช่วยเสริมสร้างภาพลักษณ์ที่ดีของหน่วยงานภาครัฐต่อประชาชน

(3.2) สรุปข้อมูลของผู้มีส่วนร่วม

วศ. ได้ร่วมจัดกิจกรรม DSS Ceramic Handcraft ภายในงาน “ดนตรีในสวน : H.M. Song อว. บรรเลงเพลงของพ่อ” ร่วมกับ อว. ณ อุทยาน 100 ปี จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย การจัดกิจกรรมครั้งนี้ มีผู้เข้าร่วมกิจกรรม workshop ทำพวงกุญแจจาก Polymer Clay เฉลี่ยประมาณ 100 คนต่อวัน รวมทั้งสิ้น 300 คน ซึ่งเป็นกลุ่มประชาชนทั่วไป นักเรียน นักศึกษา และผู้ที่สนใจงานหัตถกรรมดินปั้น

(3.3) ผลงานการมีส่วนร่วม

กิจกรรม DSS Ceramic Handcraft ได้รับความสนใจจากผู้เข้าร่วมงานเป็นจำนวนมาก กิจกรรมที่เปิดโอกาสให้ผู้เข้าร่วมงานได้สร้างสรรค์ผลงานพวงกุญแจจากดินพอลิเมอร์ด้วยตนเอง โดยดินพอลิเมอร์ที่ใช้ในกิจกรรมนี้เป็นสูตรที่พัฒนาขึ้นโดย วศ. เพื่อสนับสนุนผู้ประกอบการกลุ่มหัตถกรรมดินปั้น ช่วยลดต้นทุนการนำเข้าวัสดุจากต่างประเทศ และพัฒนาเนื้อดินให้มีคุณสมบัติพิเศษ ลดความเสียหายในการผลิต ช่วยเพิ่มคุณภาพงานฝีมือให้สามารถแข่งขันในตลาดได้อย่างมีประสิทธิภาพ และได้มีการถ่ายทอดเทคโนโลยีการผลิตดินพอลิเมอร์ให้แก่กลุ่มผู้ประกอบการ OTOP ในจังหวัดนครปฐม เพื่อสนับสนุนการเติบโตอย่างยั่งยืนของชุมชนและเสริมสร้างรายได้ให้แก่สมาชิกในกลุ่ม กิจกรรมในครั้งนี้จึงไม่เพียงแต่เปิดโอกาสให้ประชาชนได้สัมผัสและเรียนรู้เกี่ยวกับการสร้างสรรค์งานจากดินพอลิเมอร์เท่านั้น แต่ยังเป็นช่องทางสำคัญในการประชาสัมพันธ์ภารกิจของ วศ. และเน้นย้ำบทบาทของ วศ. ให้เป็นที่รู้จักของประชาชนมากยิ่งขึ้น

(3.4) การนำผลจากการมีส่วนร่วมไปปรับปรุงพัฒนาการดำเนินงาน

จากการจัดกิจกรรมพบว่า ผู้เข้าร่วมให้ความสนใจอย่างมากและมีข้อเสนอแนะที่เป็นประโยชน์ต่อการพัฒนากิจกรรมในอนาคต ดังนี้

3.4.1 **เพิ่มเวลาในจัดกิจกรรม** - เนื่องจากผู้เข้าร่วมกิจกรรมส่วนใหญ่อยากลงมือปฏิบัติเองทุกขั้นตอนทำให้จำเป็นต้องใช้เวลาในการทำต่อรอบเพิ่มมากขึ้น

3.4.2 **จัดกิจกรรมเป็นรอบและมีระบบการลงทะเบียน** - เพื่อให้ผู้ที่สนใจเข้าร่วมกิจกรรมสามารถจัดสรรเวลาในการเข้าร่วมกิจกรรม และเข้าร่วมกิจกรรมอื่น ๆ ภายในงานได้มากยิ่งขึ้น

3.4.3 **เสริมองค์ความรู้และการประชาสัมพันธ์มากยิ่งขึ้น** - ควรจัดทำเอกสารเผยแพร่หรือมีการสื่อสาร เพื่อสร้างการรับรู้บทบาทภารกิจ วศ. มากยิ่งขึ้น

3.4.4 ส่งเสริมความร่วมมือกับผู้ประกอบการ - จากความสนใจของกลุ่ม OTOP และ นักสร้างสรรค์งานฝีมือ ควรมีการส่งเสริมให้เกิดความร่วมมือระหว่าง วมศ. กับผู้ประกอบการมากขึ้น เช่น การจัดอบรมเชิงลึก หรือการสนับสนุนวัสดุทดลองแก่ผู้ที่ต้องการพัฒนาเป็นสินค้าจริง

กิจกรรมที่ 4 : กิจกรรม DROP&WIN หย่อนบอลรับโชค ภายในงาน “Loy Krathong : Illumination the Future” ของ สำนักงานเลขาธิการกรม (สกก.)



(4.1) ประเด็นในการมีส่วนร่วม

การจัดกิจกรรมที่จัดขึ้นภายในงาน “Loy Krathong : Illumination the Future” จากความร่วมมือของ อว. ร่วมกับจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ” ณ ลาน Block I สยามสแควร์ระหว่างวันที่ 15 - 16 พฤศจิกายน 2567 ซึ่งตรงกับช่วงเทศกาลลอยกระทงของไทย เป็นกิจกรรมที่สืบสานวัฒนธรรมไทยในรูปแบบที่ทันสมัย พร้อมนำเสนอภาพลักษณ์ใหม่ของกระทรวง อว. ที่เชื่อมโยงนักศึกษาและเยาวชนเข้าสู่โลกแห่งนวัตกรรมผ่านการผสมผสานระหว่างวัฒนธรรมดั้งเดิมและเทคโนโลยีสมัยใหม่

วศ. ได้เข้าร่วมจัดกิจกรรม DROP&WIN หย่อนบอลรับโชค เพื่อเป็นส่วนหนึ่งในการอนุรักษ์และต่อยอดวัฒนธรรมไทยผ่านแนวคิดสร้างสรรค์และเทคโนโลยีสมัยใหม่ นอกจากนี้จะเป็นกิจกรรมที่สร้างความสนุกสนานให้แก่ผู้เข้าร่วมงานแล้ว ยังเป็นโอกาสสำคัญในการเผยแพร่องค์ความรู้และบทบาทของ วศ.

ในด้านวิทยาศาสตร์และนวัตกรรมให้เป็นที่รู้จักในวงกว้างมากขึ้น ทั้งนี้ กิจกรรมดังกล่าวสะท้อนถึงความมุ่งมั่นของ วศ. ในการนำองค์ความรู้ทางวิทยาศาสตร์มาสนับสนุนและพัฒนาสังคมไทยให้ก้าวทันยุคสมัย ตอบโจทย์ทั้งการอนุรักษ์วัฒนธรรมและการพัฒนาเทคโนโลยีควบคู่กันไป

(4.2) สรุปข้อมูลของผู้มีส่วนร่วม

การจัดกิจกรรมของ วศ. ภายในงาน “Loy Krathong : Illumination the Future” ได้รับความสนใจจากผู้เข้าร่วมงานเป็นอย่างมากตลอดระยะเวลาการจัดงานทั้ง 3 วัน โดยมีผู้เข้าร่วมกิจกรรมภายในบูธของ วศ. ไม่น้อยกว่า 500 คน ประกอบด้วยกลุ่มนักศึกษา เยาวชน และประชาชนทั่วไป ซึ่งสะท้อนให้เห็นถึงความสนใจของสังคมต่อบทบาทของวิทยาศาสตร์และนวัตกรรมที่สามารถนำมาประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวัน

(4.3) ผลงานการมีส่วนร่วม

การจัดกิจกรรม DROP&WIN หย่อนบอลรับโชค ในครั้งนี้ มีวัตถุประสงค์เพื่อส่งเสริมให้ผู้เข้าร่วมตระหนักถึงความสำคัญของวิทยาศาสตร์และนวัตกรรมในชีวิตประจำวัน ตลอดจนสร้างความเข้าใจเกี่ยวกับบทบาทและภารกิจของ วศ. ซึ่งเป็นหน่วยงานหลักที่มุ่งเน้นการพัฒนาองค์ความรู้และเทคโนโลยีทางวิทยาศาสตร์ เพื่อประยุกต์ใช้ให้เกิดประโยชน์ต่อสังคมและภาคอุตสาหกรรม

นอกจากนี้ กิจกรรมดังกล่าวยังเป็นโอกาสในการประชาสัมพันธ์ภารกิจของ วศ. ให้เป็นที่รู้จักในวงกว้าง รวมถึงเสริมสร้างภาพลักษณ์ขององค์กรในฐานะหน่วยงานที่มีบทบาทสำคัญในการเชื่อมโยงองค์ความรู้ด้านวิทยาศาสตร์กับสังคม และยกระดับคุณภาพชีวิตของประชาชนผ่านการพัฒนานวัตกรรมและเทคโนโลยี

(4.4) การนำผลจากการมีส่วนร่วมไปปรับปรุงพัฒนาการดำเนินงาน

จากผลตอบรับของผู้เข้าร่วมงาน สามารถนำข้อมูลไปใช้ในการพัฒนาแนวทางการจัดกิจกรรมในอนาคต ในการปรับปรุงเกมให้มีความน่าสนใจมากขึ้นและสอดแทรกเนื้อหาทางวิทยาศาสตร์อย่างเหมาะสมสามารถทำได้โดยการออกแบบกิจกรรมให้มีองค์ประกอบของการทดลองหรือการใช้หลักการทางวิทยาศาสตร์ในชีวิตประจำวัน เพื่อให้ผู้เข้าร่วมกิจกรรมได้เรียนรู้ไปพร้อมกับความสนุกสนาน นอกจากนี้ อาจเพิ่มคำถามหรือภารกิจที่เกี่ยวข้องกับนวัตกรรมและงานวิจัยของ วศ. ให้ผู้เล่นได้เรียนรู้ในระหว่างร่วมสนุก อีกทั้งการใช้สื่อประชาสัมพันธ์ควบคู่ไปกับเกม เช่น ป้ายให้ความรู้ หรือกิจกรรมตอบคำถามเล็ก ๆ น้อย ๆ เพื่อรับรางวัล จะช่วยให้ผู้เข้าร่วมกิจกรรมเกิดความสนใจและจดจำข้อมูลเกี่ยวกับ วศ. ได้มากขึ้น โดยไม่ทำให้กิจกรรมดูเป็นการเรียนการสอนที่เคร่งเครียด แต่เป็นการเรียนรู้ที่เกิดขึ้นอย่างเป็นธรรมชาติและน่าดึงดูด